



2014年2月27日

Vol.1

**ワコム、OS やアプリの境界を越えて手書きのインクデータを自在に活用する  
フレームワーク「WILL(Wacom Ink Layer Language)」を新たな業界標準として提唱**

**あらゆるシーンでアイデアを生み出し、共有・活用することを可能にし、  
「デジタル文房具」時代の扉を開くイニシアティブを、幅広く提案**

株式会社ワコムは、ユーザが作成した手書きインクデータ(=「デジタル・インク」)をコンピューターの OS(Operating System) やハードウェアプラットフォーム、アプリケーション・ソフトなどの垣根を越えて、互換性を気にせず自在に共有し活用できる仕組みを開発、スペイン・バルセロナで開催された「Mobile World Congress」において発表しました。

ワコムは、この仕組みを「WILL(Wacom Ink Layer Language)」と名付け、デジタル・インクにおける新たな業界標準とすべく提唱します。また、数多くのハードウェアやソフトウェアのメーカー、サービス事業者、さらにはシステムプロバイダーなどに幅広く採用を提案し、各社から提供される商品、ソフト、サービスを含む「エコシステム」に、WILL を組み込むための SDK (Software Developer's Kit) <sup>(※)</sup> の提供も合わせて開始します。

これまで、コンピューターにおける入力には、キーボードが主に使われてきました。しかし、思考を形にしたり、クリエイティビティを表現する際には、いまだ手書(描)きに依るところが多く、それがより自然で使いやすく、普遍性が高いこともまた事実です。今日では、スマートフォンやタブレットの多くが、メモやスケッチの手書き入力に対応していますが、これらで扱うデジタル・インクは、異なる OS やアプリケーション・ソフト、ハード間では互換性がなく、ユーザ同士が自在に共有・活用しあえる状況ではありません。

この状況を打開するには、OS やソフト、ハードなどの制約を超えて、クラウドサービス上でも扱えるデジタル・インクの普遍的かつオープンな業界標準が必要でした。WILL は、すべてのモバイルデバイスに対応する、シームレスな(=途切れのない)デジタル・インクの利用を可能にする仕組みで、ワコムが広く業界各社に採用を働きかけるものです。

「世界に変化をもたらすのは、人々が作り出すアイデアのパワーであり、ハードウェアやソフトウェアではありません。アイデアこそが、私たちの未来を創る真のコンテンツなのです。」ワコムの社長兼 CEO 山田正彦は、アイデアを表現することの重要性について、このように述べています。

今日では、アイデアの多くは手書きで作成され、デジタル・インクで生成されます。WILL によって、すべてのユーザはデジタル・インクの互換性を気にすることなく、アイデアを作成・共有・編集するなど、自在に活用できるようになります。

さらに WILL では、手書きストローク(筆跡データ)をストリーミング送信することも可能なため、ノートテキングやグループでのコラボレーション(共同作業)はもとより、世界中に散らばったメンバー間でリアルタイムにファイルを共有・編集しながらブレインストーミングを行うことなども可能です。

また、WILL に「メタデータ」を組み合わることもできるため、筆跡データを活用したセキュリティー管理や注文書のサインなどといった業務用途、地図や写真データと連動した旅行日記の作成など、無限の広がりを持っており、これまでには得られなかった多くのベネフィットを提供可能となります。

WILL は、入力ツールを選びません。そのため、指によるタッチ、ワコム及び他メーカー製のデジタルペンによる入力をもサポートします。また、今後ワコムが提供するハード、ソフトの各商品や技術にも WILL が採用される予定です。たとえば、「Bamboo Paper」という手書きメモソフトに組み込むと、友人が作成した手書きスケッチを上書き編集し、送り返すことも簡単にできるようになります。

ワコムは、「for a creative world」のメッセージの下、人々がクリエイティビティを発揮するための様々なツールを提供することに注力してきました。さらに WILL を業界標準に提唱することにより、「Creative Ideation (アイデア形成・共有・活用までの一連のプロセス)」の領域でも商品・サービスの提供を広げていきます。

ワコムは、「モバイル機器をデジタル文房具として使い、デジタルペンを使って手書き入力する」といった使い方が、近い将来、あたりまえの日常シーンの一部になる時がくることを確信しております。WILL はその実現へ向けた重要な第一歩であり、これを業界標準として提唱し広く採用を呼び掛けることで、来るべき「デジタル文房具」の時代へ向けた取組みをリードしていきます。

#### (※)WILL SDK

WILL SDK は、既存のほとんどのプラットフォーム上で一貫したデジタル・インクの体験を提供する「インクエンジン」を有し、種々のグラフィックス・ツールやインク機能を備えています。WILL が提供する「インクデータフォーマット」により、利用するデジタル・インクに関わらず手書きストローク(筆跡)を表現することができます。また、各種ハードウェア機能との接続や活用を可能にする Application Programming Interface (API)も含まれます。

#### <お問い合わせ先>

株式会社ワコム 広報室

Tel:03-5337-6702

E-mail: wacom-pr(at)wacom.co.jp

※ワコム、Wacom® feel IT technologies は、株式会社ワコムの商標あるいは登録商標です。

**※ニュースリリースに記載した情報(製品の価格/仕様、サービスの内容など)は、発表日時点の情報です。予告なしに変更されることがありますのであらかじめご了承ください。**

**【ワコムについて】**

株式会社ワコムは、1983年の創業以来、日本を含めた全世界150カ国以上で製品を販売しています。これまで、よりクリエイティビティに富んだ世界を実現するための製品をお届けする中で、世界中のデザイナーやクリエイターの方々のご愛顧を頂いて成長してきました。現在、当社のペン&タッチタブレット、液晶ペンタブレット、モバイルクリエイティブタブレット、スタイラス製品、そして各種デジタルインターフェース機器は、デジタルアート、映画、特殊効果、ファッション、商品デザインなどの分野で幅広く利用されています。また、当社は、若手のデザイナーやクリエイター育成をサポートする多くの活動にも参画しています。さらに、当社の培ってきた技術をモバイル端末用途に最適化した Wacom® feel IT technologies は、各社が展開するスマートフォン、タブレット端末、電子書籍端末など様々な製品群にコンポーネントとして採用されています。このように、当社が提供する技術は、ビジネスからホームユースまでのさまざまなシーンで、デジタルコンテンツクリエイション、医療・教育・金融などの分野で利用されています。